



Liga Deportiva Parroquial de Lloa

Lloa
lloa.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 747

Categoría: Master Fecha: Domingo — Junio 07, 2026 Hora: 10:00 Cancha: LLOA

Etapa: Primera Etapa Jornada: Fecha 4 Vocal:

S.D. Aucas

10

Gremio familiar Master

1

#	JUGADOR	
2	Carlos Legña [P]	✓
3	Eduardo Cachago	✓
4	Klever Guerrero	✓
6	Washington Guanopatin	✓ ⚽ × 1
8	Carlos Tixe	✓
10	Ernesto Chauca	✓
13	Oscar Vivas	✓
16	Luis Guatemala	✓
19	Carlos Cachago	✓ ⚽ × 2
20	Jorge Chauca	✓ ⚽ × 1
25	Luis Herrera [F]	✓ ⚽ × 3
30	Carlos Otuna [F]	✓ ⚽ × 3

#	JUGADOR	
2	Edison Correa [R]	✓
7	Italo Gonzalez	✓
10	Jorge Chiluisa	✓ 🚩
11	Fabian Tito [F]	✓
14	Miguel Huilca [F]	✓
17	Juan Ruiz	✓
18	Amable Garcia [R]	✓ ⚽ × 1
21	Edwin Vasquez [F]	✓
28	Edison Pillajo	✓
56	Wilson Cajamarca	✓ 🟡 × 1
99	Luis Chiluisa	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 747

No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 0.00

Jugadores sancionados en la vocalía No. 747

10 - Jorge Chiluisa | TRIA

Total pagado vocalía

\$ 0.00

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva Parroquial de Lloa; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva Parroquial de Lloa.



Liga Deportiva Parroquial de Lloa

Lloa

lloa.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 747 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final S.D. Aucas (10) - Gremio familiar Master (1), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Nombre: Diana Lugmaña

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Gremio familiar Master:

- No. 56 - Wilson Cajamarca

Tarjetas Rojas del equipo Gremio familiar Master:

- No. 10 - Jorge Chiluisa (Otro)

Nombre: Luis Castillo